AUTOCAD 2020 2D Y 3D

AUTOCAD 2020 2D Y 3D

Duración: 60 horas

Precio: consultar euros.

Modalidad: e-learning

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

© icaformación2024

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licencidos/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadodores/as sociales etc…

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

-Por el aula virtual, si su curso es on line
-Por e-mail
-Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.

© icaformación2024

Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

OBJETIVOS DEL CURSO Este curso, centrado en la versión más reciente de este potente programa, está indicado para aquellas personas que deseen dominar el diseño asistido por ordenador. Autocad le suministra una capacidad para el dibujo 2D y 3D ilimitada y espectacular. La formación que recibirá al realizar este programa formativo abarca las 3 dimensiones, por lo que es realmente completo, utilizando una pedagogía eminentemente práctica y efectiva que le permitirá avanzar fácilmente. Imprescindible el manejo de esta aplicación en numerosos entornos profesionales: Arquitectura, ingenierías, diseños industriales… **ÍNDICE** **1 PRIMER CONTACTO CON AUTOCAD** 1.1 Empezando con AutoCAD 1.2 Novedades de AutoCAD 2020 1.3 Requisitos del sistema 1.4 Instalación básica de software 1.5 Ejecución de AutoCAD 1.6 Pantalla de bienvenida de AutoCAD 1.7 Cuadro de diálogo Inicio 1.8 Abrir un dibujo existente 1.9 Empezar un dibujo desde el principio 1.10 Empezar un dibujo basado en una plantilla 1.11 Utilizar asistentes para configurar un dibujo nuevo 1.12 Buscar archivos de dibujo para abrirlos 1.13 Guardar archivos de dibujo 1.14 Acceder a los dibujos de forma remota 1.15 Cerrar un dibujo 1.16 Salir de AutoCAD 1.17 Práctica - Creación de dibujos nuevos 1.18 Cuestionario: Primer contacto con AutoCAD **2 INTERFAZ Y ENTORNO DE DIBUJO** 2.1 Análisis de la interfaz de usuario de AutoCAD 2.2 Uso del ratón 2.3 Menús contextuales 2.4 Barras de herramientas 2.5 Organización de las Ventanas de vista 2.6 Guardar la configuración de Ventanas gráficas 2.7 Visualización del dibujo 2.8 Zoom (acercar o alejar una vista) 2.9 Zoom en tiempo real 2.10 Encuadre 2.11 Vista preliminar 2.12 Configurar la visualización de la interfaz 2.13 Perfiles de usuario 2.14 Práctica - Creación de una pieza mecánica 2.15 Práctica - Visualización con Zoom y Encuadre 2.16 Cuestionario: Interfaz y entorno de dibujo **3 CONFIGURANDO EL DIBUJO** 3.1 Conjuntos de planos 3.2 Estableciendo la escala 3.3 Unidades de dibujo 3.4 Ubicación geográfica de un dibujo 3.5 Utilización de capas 3.6 Creación de capas 3.7 Convertir una capa en actual 3.8 Desactivar y activar capas 3.9 Inutilización de capas 3.10 Bloquear y desbloquear capas 3.11 Cambio de las propiedades de las capas 3.12 Filtración de capas 3.13 Eliminación de capas 3.14 Capa previa 3.15 Estados de capa 3.16 Práctica - Dibujos con rejilla 3.17 Cuestionario: Configurando el dibujo **4 AYUDAS DE DIBUJO** 4.1 Dibujo de forma precisa 4.2 Rejilla 4.3 Modo Forzcursor 4.4 Referencias de dibujo 4.5 Activación de referencias a objetos implícitas 4.6 Orto 4.7 AutoTrack 4.8 Entrada dinámica 4.9 Punto 4.10 Dividir un objeto 4.11 Graduar un objeto 4.12 Barra de herramientas Consultar 4.13 Línea auxiliar 4.14 Rayos 4.15 Igualar propiedades 4.16 Práctica - Utilización del rastreo y de Autosnap 4.17 Práctica - Referencias a objetos simples 4.18 Cuestionario: Ayudas de dibujo **5 SISTEMA DE COORDENADAS** 5.1 Sistemas de coordenadas universal 5.2 Visualización de coordenadas de la posición del cursor 5.3 Introducción de coordenadas 5.4 Cambiar y girar el sistema de coordenadas 5.5 Visualización del icono SCP 5.6 Trabajar con el SCP 5.7 Utilización de los SCP ortogonales predefinidos 5.8 Parámetros del icono SCP 5.9 Práctica - Coordenadas relativas y polares 5.10 Cuestionario: Sistemas de coordenadas **6 DIBUJO, REGIONES Y SOMBREADOS** 6.1 Línea 6.2 Trabajando con tipos de líneas 6.3 Escala de tipos de línea 6.4 Asignación de grosores de línea 6.5 Línea múltiple 6.6 Estilos de

© icaformación2024

líneas múltiples 6.7 Polilínea 6.8 Polígono 6.9 Rectángulo 6.10 Arco 6.11 Círculo 6.12 Spline 6.13 Elipse 6.14 Nube de revisión 6.15 Creación de regiones 6.16 Regiones de composición 6.17 Sombreado de áreas 6.18 Detección de islas en un sombreado 6.19 Patrones de sombreado 6.20 Rellenos de gradiente 6.21 Modificación de propiedades de sombreados y rellenos 6.22 Práctica - Dibujo y edición con arcos y círculos 6.23 Práctica - Paraguas 6.24 Práctica - Dibujo de objetos con líneas múltiples 6.25 Práctica - Edición de sombreados 6.26 Cuestionario: Dibujo, regiones y sombreados **7 MODIFICACIÓN DE OBJETOS** 7.1 Dibujo de manera eficiente 7.2 Presentación general de las propiedades de objeto 7.3 Modificación de las propiedades de los objetos 7.4 Uso de las Barras de herramientas Propiedades y Capas 7.5 Modos de pinzamiento 7.6 Copiar objeto 7.7 Simetría 7.8 Desfase 7.9 Matriz 7.10 Desplazar 7.11 Girar 7.12 Escala 7.13 Estirar 7.14 Recortar 7.15 Alargar 7.16 Partir 7.17 Juntar 7.18 Empalme 7.19 Chaflán 7.20 Fusionar curvas 7.21 Descomponer 7.22 Borrar 7.23 Editar sombreado 7.24 Editar polilínea 7.25 Editar spline 7.26 Ordenación de objetos que se solapan 7.27 Práctica - Modificación precisa de objetos 7.28 Práctica - Creación precisa de un dibujo nuevo 7.29 Práctica - Creación de un ensamblaje 7.30 Práctica - Círculos tangentes 7.31 Práctica - Cuchara 7.32 Práctica - Gancho 7.33 Cuestionario: Modificación de objetos **8 TEXTOS, ACOTACIONES Y TABLAS** 8.1 Creación y modificación de texto 8.2 Creación de líneas de texto 8.3 Estilos de texto 8.4 Conceptos de acotación 8.5 Partes de una cota 8.6 Administrador del estilo de cota 8.7 Acotación lineal 8.8 Acotación alineada 8.9 Longitud de arco 8.10 Cotas por coordenadas 8.11 Acotación de radios y diámetros 8.12 Cotas radiales con recodo 8.13 Acotación angular 8.14 Acotación rápida 8.15 Línea base 8.16 Acotación continua 8.17 Ajuste del espacio entre cotas 8.18 Cortes de cota 8.19 Tolerancia 8.20 Marca de centro 8.21 Línea de centro 8.22 Cota de inspección 8.23 Cota lineal con recodo 8.24 Edición de cotas 8.25 Acotación asociativa 8.26 Tablas 8.27 Modificación de celdas de tabla 8.28 Práctica - Sección bordillo 8.29 Práctica - Soporte 8.30 Práctica - Pieza sólida 1 8.31 Práctica - Pieza sólida 2 8.32 Práctica - Acotación de ensamblaje 8.33 Cuestionario: Textos, acotaciones y tablas **9 BLOQUES Y ATRIBUTOS** 9.1 Trabajar con bloques y atributos 9.2 Crear bloque 9.3 Insertar bloque 9.4 Crear atributos 9.5 Modificación de los atributos de un bloque 9.6 Extracción de la información de un atributo 9.7 Práctica - Cocina 9.8 Práctica - Oficina 9.9 Práctica - Barco 9.10 Práctica - Coche 9.11 Cuestionario: Bloques y atributos **10 DESIGNCENTER** 10.1 Trabajar con el contenido de los dibujos 10.2 Barra de herramientas de DesignCenter 10.3 Paleta de AutoCAD DesignCenter 10.4 Insertar bloques con DesignCenter 10.5 Apertura de dibujos con DesignCenter 10.6 Insertar imágenes raster con DesignCenter 10.7 Actualización de definiciones de bloque con DesignCenter 10.8 Copiar capas desde DesignCenter 10.9 Práctica - Utilización de DesignCenter 10.10 Cuestionario: Designcenter **11 CREACIÓN DE PRESENTACIONES Y TRAZADOS** 11.1 Utilización del espacio modelo y el espacio papel 11.2 Creación de una presentación 11.3 Administrador de configuraciones de página 11.4 Barra de herramientas Ventanas gráficas 11.5 Ventanas flotantes 11.6 Ventanas flotantes no rectangulares 11.7 Redefinir el contorno de una ventana flotante 11.8 Selección y configuración de trazadores 11.9 Asignación de plumillas 11.10 Práctica - Espacio modelo y espacio papel 11.11 Práctica - Dibujo de construcción 11.12 Cuestionario: Creación de presentaciones y trazados **12 TRABAJO EN 3D** 12.1 Conceptos básicos sobre 3D 12.2 Vistas estándar 12.3 Vistas isométricas 12.4 Definición de un sistema de coordenadas en el espacio 3D 12.5 Trabajar con varias Ventanas gráficas 12.6 Uso de vistas ortogonales e isométricas 12.7 Restablecer vistas 12.8 ViewCube 12.9 Creación de vistas de cámara 12.10 Visualización dinámica 12.11 Órbita libre 12.12 Órbita continua 3D 12.13 Ruedas de navegación (SteeringWheels) 12.14 Herramientas de las ruedas de navegación 12.15 Encuadre 3D 12.16 Zoom 3D 12.17 Pivotar 12.18 Ajustar distancia 12.19 Paseo y vuelo por un dibujo 12.20 Planos de delimitación de ajustes 3D 12.21 Definir una vista mediante el trípode 12.22 Práctica - Vistas de piezas 12.23 Cuestionario: Trabajo en 3D **13 CREACIÓN DE MODELOS 3D** 13.1 Descripción general del modelado 3D 13.2 Creación de mallas 13.3 Creación de primitivas de mallas 3D 13.4 Creación de mallas a partir de otros objetos 13.5 Creación de mallas personalizadas (originales) 13.6 Creación de mallas mediante conversión 13.7 Superficies 13.8 Creación de superficies de Procedimiento 13.9 Creación de superficies NURBS 13.10 Creación de sólidos y superficies a partir de líneas y curvas 13.11 Extrusión 13.12 Barrido 13.13 Solevación 13.14 Revolución 13.15 Pulsar o tirar de áreas delimitadas 13.16 Creación de primitivas de sólidos 3D 13.17 Práctica - Creación de una mesa 13.18 Práctica - Suplados 13.19 Práctica - Construcción de llaves 3D 13.20 Práctica - Creación de habitación en 3D 13.21 Práctica - Construcción de un templo 13.22 Cuestionario: Creación de modelos 3D **14 MODIFICACIÓN DE OBJETOS 3D** 14.1 Información general sobre la modificación de objetos 3D 14.2 Uso de gizmos para modificar objetos 14.3 Uso de pinzamientos de subobjetos 3D 14.4 Uso de pinzamientos para editar solidos 3D y superficies 14.5 Objetos de sección 14.6 Operaciones booleanas con sólidos 14.7 Edición de sólidos 14.8 Edición de superficies 14.9 Edición de superficies NURBS 14.10 Edición de mallas 14.11 Adición de pliegues a una malla 14.12 Modificación de caras de malla 14.13 Creación y cierre de huecos de malla 14.14 Práctica - Pieza sólida 3D

© icaformación2024

14.15 Práctica - Perspectiva isométrica 14.16 Práctica - Acotación de sólidos 14.17 Práctica - Edición de superficies 14.18 Práctica - Edición de mallas 14.19 Cuestionario: Modificación de objetos 3D **15 REPRESENTACIÓN Y MODELIZADO DE OBJETOS** 15.1 Estilos visuales 15.2 Introducción al modelizado 15.3 Eliminación de superficies ocultas 15.4 Acerca de los valores predefinidos de renderización personalizados 15.5 Acerca de la renderización de vistas o regiones en una ventana gráfica 15.6 Control del entorno de renderizado 15.7 Iluminación 15.8 Tipo de luces 15.9 Herramientas de luz en Paletas de herramientas 15.10 Materiales 15.11 Aplicación de materiales 15.12 Mapeado 15.13 Ajuste de mapas en objetos y caras 15.14 Guardado de imágenes modelizadas 15.15 ShowMotion 15.16 Práctica - Renderización de una pieza sólida 3D 15.17 Práctica - Modelando vistas 15.18 Práctica - Desarrollo de una salita en 3D 15.19 Cuestionario: Representación y modelizado de objetos **16 APÉNDICE** 16.1 Comandos y Variables de AutoCAD 2020 16.2 Cuestionario: Cuestionario final AUtoCAD 2020 2D y 3D

© icaformación2024