

FRAMEWORK Y LIBRERIAS

FRAMEWORK Y LIBRERIAS

Duración: 60 horas

Precio: consultar euros.

Modalidad: e-learning

Objetivos:

Descripción: Estudiar que es jQuery y sus características principales. Estudiar Twitter Bootstrap como un framework de software libre creado para el desarrollo proyectos web. Estudiar 960 Grid System como un framework CSS que permite a los desarrolladores crear rápidamente diseños para proyectos web. Comprender AngularJS como un conjunto de librerías de código abierto que nos sirven para hacer aplicaciones web avanzadas del lado del cliente. Fundamentación: El diseño web es una actividad que consiste en la planificación, diseño e implementación de sitios web y páginas web. No es simplemente una aplicación del diseño convencional, ya que requiere tener en cuenta cuestiones tales como navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información y la interacción de medios como el audio, texto, imagen y vídeo. Se lo considera dentro del diseño multimedial.

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

© icaformación2026

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licencidos/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadodores/as sociales etc…

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

-Por el aula virtual, si su curso es on line
-Por e-mail
-Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



© icaformación2026

Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

TEMA 1. JQUERY

1.¿Qué es jQuery?
2.Conceptos de jQuery
3.El núcleo de jQuery
4.Eventos
5.Efectos

TEMA 2. BOOTSTRAP

1.Primeros pasos
2.Diseñando con rejilla
3.Tipografía
4.Elementos CSS
5.Formularios
6.Componentes

TEMA 3. 960 GRID SYSTEM

1.Presentación de 960 Grid System
2.Clases definidas en el framework CSS 960 GS
3.Descargas de la plantilla Photoshop
4.¿Cómo se utiliza el 960 Grid System?
5.Sitios Web desarrollados con 960 Grid System

TEMA 4. ANGULAR.JS

1.Conceptos básicos
2.Introducción Básica a AngularJS
3.Binding en AngularJS, y doble binding
4.Directivas y expresiones en AngularJS
5.Módulos
6.Controladores
7.Módulo ngRoute para crear rutas e intercambiar vistas

© icaformación2026

8. Scope en Angular, manejando ámbitos con $parent

© icaformación2026