



**Experto en diseño gráfico**

## Experto en diseño gráfico

**Duración:** 300 horas

**Precio:** consultar euros.

**Modalidad:** e-learning

### Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

## Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

## Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



## Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

## Programa del curso:

### PHOTOSHOP

#### TEMAS MULTIMEDIA

1. Aspecto inicial
2. Nuevo documento
3. Herramientas de selección I
4. Herramientas de selección II
5. Herramientas de selección III
6. Herramientas de pincel
7. Herramienta tampón
8. Herramienta blur
9. Herramientas forma
10. Herramientas texto y formato
11. Trabajar con capas
12. Menú imagen
13. Filtros
14. Capas 3D
15. Mano y lupa
16. Menú seleccionar
17. Edición puppet
18. Cambiar de blanco y negro a color
19. Quitar ojos rojos foto
20. Imagen con cambio de planos
21. Integrar imágenes
22. Línea luminosa
23. Texto hielo neón
24. Igualar color

#### EJERCICIOS

## SOLUCIONES A LOS EJERCICIOS

**MANUAL COMPLETO DE PHOTOSHOP.** Puede verlo de forma gratuita.

## ILLUSTRATOR

### Temas Multimedia

1. Apariencia del programa
2. Nuevo documento
3. Herramientas de dibujo I
4. Herramientas de dibujo II
5. Herramientas de gradientes
6. Herramientas de gráfico
7. Repaso opciones de menú
8. Herramientas modificadores
9. Herramientas de texto I
10. Herramientas de texto II
11. Capas
12. Efectos especiales
13. Estilos, perfil y objetos
14. Opciones de impresión
15. Ejemplo

### Ejercicios y ejemplos detallados

1. Herramienta dibujo I
2. Herramienta dibujo II
3. Herramienta texto
4. Herramienta dibujo. Pluma
5. Efectos 3D
6. Outlines
7. Herramienta degradado
8. Caja de herramientas Pathfinder
9. Herramienta create onlines
10. Formato texto
11. Mostrar reglas I

- 12. Mostrar reglas II
- 13. Motivos decorativos
- 14. Organigramas
- 15. Crear gráficos

## INDESIGN

### Temas Multimedia

- 1. Interface CS
- 2. Página maestra
- 3. Color
- 4. Herramientas de dibujo I
- 5. Herramientas de dibujo II
- 6. Herramientas de dibujo III
- 7. Herramientas de dibujo IV
- 8. Herramientas de dibujo V
- 9. Tablas
- 10. Capas
- 11. Herramienta Insertar Notas
- 12. Texto en columna
- 13. Colocar imágenes
- 14. Crear archivo PDF

### Ejercicios y ejemplos detallados

- 1. Crear artículo de revista I
- 2. Crear artículo de revista II
- 3. Crear artículo de revista III
- 4. Crear artículo de revista IV
- 5. Texto utilizado
- 6. Trabajar con transparencias
- 7. Creación de un Cartel
- 8. Presentación de un menú I

## 9. Presentación de un menú II

Soluciones ejercicios

## 3D STUDIO MAX

### EXPLICACIONES MULTIMEDIA:

- 1.- Vista general
- 2.- Objetos 2D I
- 3.- Objetos 2D II
- 4.- Objetos 3D I
- 5.- Objetos 3D II
- 6.- Mover, rotar y simetría
- 7.- Modificadores
- 8.- Booleanas
- 9.- Objetos extendidos
10. Matriz
11. Escalar, simetría y selección
12. Animación con trayecto
13. Render I
14. Luces I
15. Luces II
16. Luces III
17. Luces IV
18. Cámara I
19. Cámara II
20. Materiales
21. Partículas
22. Animación I + Render
23. Animación II
24. Animación III + Track View

### - EJERCICIOS

1. Crear objeto
2. Establecer unidades

3. Realizar dibujo
  4. Cilindro
  5. Rectángulos y cilindros
  6. Mallas - Torcer
  7. Torcer
  8. Matriz
  9. Conos
  10. Cabaña
  11. Casco
  12. Manipulación de aristas
  13. Crear y manipular un objeto 2D
  14. Crear una caja
  15. Creación de un armario
  16. Creación de un ojo
  17. Creación de una tetera
  18. Mostrar y ocultar objetos
  19. Rotar
  20. Aplicar materiales a objetos
  21. Menús Quad
- MANUALES: Manual por si desea imprimirlo.
  - Programa 3D Studio Max en su versión gratuita.

## COREL DRAW

### TEMAS MULTIMEDIA:

- Inicio
- Polígonos
- Formas básicas
- Herramientas de texto
- Contorno y relleno
- Mezcla
- Silueta
- Efectos texto
- Extrusión
- Lente
- Adaptar texto



Dar forma

Ejemplo completo

Imprimir

Corrector ortográfico

Plantillas

Importar imágenes

Mapa de Bits

Mano Alzada

Repaso

## EJERCICIOS:

1. Texto

2. Texto y Degradado

3. Girar y Reflejar

4. Extrusión

5. Mezcla

6. Contornos

7. Medios Artísticos

8. Manipulación texto

9. Nodos

10. Siluetas

11. Cuadriculas

12. Efectos especiales

13. Recopilatorio

14. Ejercicio Final 1

15. Ejercicio Final 2

16. Ejercicio Final 3

17. Ejercicio Complementario 1

18. Ejercicio Complementario 2

19. Ejercicio Complementario 3

20. Ejercicio Complementario 4

21. Anuncio

22. Anuncio (2)

23. Artístico

24. Cliparts

25. Mapa de Bits 1

26. Mapa de Bits 2

27. Mapa de Bits 3

28. Mezcla

- 29. Tarjeta
- 30. Ejercicio Extra
- 31. Diagrama de flujos
- 32. Mezcla Interactiva
- 33. Mezcla Interactiva 2
- 34. Efectos
- 35. Medios Artísticos
- 36. Ejercicios Adicionales

## AUTOCAD

### TEMAS MULTIMEDIA

---

- 1. Interfaz 2012
- 2. Otros elementos de la Interfaz I
- 3. Otros elementos de la Interfaz II
- 4. Otros elementos de la Interfaz III
- 5. Coordenadas Autocad
- 6. Ayudas visuales
- 7. Asistente
- 8. Parámetros
- 9. Objetos básicos I
- 10. Objetos básicos II
- 11. Objetos básicos III
- 12. Objetos compuestos I
- 13. Objetos compuestos II
- 14. Edición simple I
- 15. Edición simple II
- 16. Edición simple III
- 17. Edición avanzada I
- 18. Edición avanzada II
- 19. Edición avanzada III

20. Pinzamientos I

21. Pinzamientos II

1. Interfaz 2012Media Player

2. Otros elementos de la Interfaz I

3. Otros elementos de la Interfaz II

4. Otros elementos de la Interfaz III

5. Coordenadas Autocad

6. Ayudas visuales

7. Asistente

8. Parámetros

9. Objetos básicos I

10. Objetos básicos II

## EJERCICIOS

---

1. Utilidades para acotar

2. Aplicar restricciones a un dibujo

3. Propiedad anotativo

4. Insertar tablas de EXCEL

5. Dibujar muros de una vivienda

6. Colocación de puertas. Crear bloques

7. Colocación de ventanas. Crear bloques dinámicos

8. Amueblar vivienda. Insertar bloques externos

9. Medir superficies, insertar textos, y acotar.

10. Planos de instalaciones. Referencias externas

11. Presentaciones e impresión

## Planos de apoyo para los ejercicios

1. Plantas y cotas

2. Plantas Mobiliario

3. Plantas texto y Superficies

4. Plantas Instalaciones Fontanería

5. Plantas Instalaciones Electricidad

Programa Autocad en versión gratuita para instalar y poder practicar y aprender con el mismo.