



Técnico Superior de Programación con Ajax

Técnico Superior de Programación con Ajax

Duración: 80 horas

Precio: 420 euros.

Modalidad: A distancia

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A AJAX

1. Definición de AJAX
2. La RIA (Rich Internet Technologies)

TEMA 2. INSTALAR MATERIAL NECESARIO

1. Descarga del pack
2. Instalación de Xampp
3. Comprobar la instalación de Xampp
4. Trabajar con Xampp
5. NotePad++

TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE JAVASCRIPT

1. Introducción
2. Sintaxis Básica
3. Operadores
4. Control de flujo
5. Arrays y objetos
6. Funciones

TEMA 4. EL OBJETO XMLHttpRequest

1. Introducción
2. Dependencia de los navegadores
3. Métodos y propiedades del objeto

TEMA 5. DOM

1. Introducción
2. Tipos de nodos

3. La interfaz Node
4. HTML y DOM

TEMA 6. BOM

1. Introducción
2. El objeto window
3. Características del objeto document
4. El objeto location
5. El objeto navigator
6. El objeto screen

TEMA 7. EVENTOS

1. Introducción
2. Modelo básico de eventos
3. El flujo de eventos
4. Handlers y listeners
5. El objeto event
6. Tipos de eventos

TEMA 8. HERRAMIENTAS DE DEPURACIÓN

1. Introducción
2. Instalación
3. La consola JavaScript
4. Document Object Model Inspector
5. Venkman (depurador de Javascript)
6. FireBug (todo lo anterior en uno)

TEMA 9. PRIMEROS PASOS CON AJAX

1. Breve historia de Ajax
2. Nuestro primer programa con Ajax “hola mundo”
3. Utilidades y objetos para AJAX
4. Interacción con el servidor
5. Aplicaciones complejas
6. Seguridad

TEMA 10. PROGRAMACIÓN AVANZADA EN AJAX

1. Devolver JavaScript desde el servidor
2. Conectar con Google
3. GoogleMaps

TEMA 11. FRAMEWORKS Y LIBRERÍAS

1. Introducción
2. El framework Prototype
3. La librería jQuery
4. Otros Frameworks importantes

TEMA 12. OTRAS UTILIDADES



1. Detener las peticiones HTTP erróneas
2. Mejorar el rendimiento de las aplicaciones complejas
3. Ofuscar el código JavaScript
4. Evitar el problema de los dominios diferentes