



## **Técnico Superior en Desarrollo y Programación de Aplicaciones para Android**

## Técnico Superior en Desarrollo y Programación de Aplicaciones para Android

**Duración:** 300 horas

**Precio:** consultar euros.

**Modalidad:** A distancia

### Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

## Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

## Medios y materiales docentes

- Temario desarrollado.
- Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.
- Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



## Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

## Programa del curso:

### TEMA 1. INTRODUCCIÓN E HISTORIA

1. Introducción
2. Versiones

### TEMA 2. INSTALACIÓN

1. Material necesario
2. Descarga y configuración de Eclipse
3. Descarga y configuración de Android SDK
4. Descarga e instalación del ADT
5. Descarga e instalación de los Platforms tools

### TEMA 3. ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROYECTO EN ANDROID

1. Creación de un nuevo proyecto en Android
2. Estructura de carpetas de un proyecto Android
3. Componentes de una aplicación Android
4. Ejemplo de una pequeña aplicación Android

### TEMA 4. ENTORNO DE TRABAJO ECLIPSE PARA ANDROID

1. Introducción
2. Herramientas integradas del SDK
3. Editores de código
4. Android Virtual Device (AVD)

### TEMA 5. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID

1. Introducción
2. Layout
3. Los botones

4. Imágenes y texto
5. Selectores
6. Ejercicio: creando una calculadora
7. Views Compuestos

## TEMA 6. TRATAMIENTO XML

1. Introducción
2. Sax en Android
3. DOM en Android
4. XMLPull en Android
5. Lectura/Escritura XML en Android

## TEMA 7. MENÚS

1. Introducción
2. Creación de un Menú
3. Submenús
4. Menús Contextuales
5. Opciones avanzadas de los Menús

## TEMA 8. NOTIFICACIONES

1. Las alertas
2. Los Diálogos
3. Barras de Estado

## TEMA 9. WIDGETS

1. Introducción
2. Preferencias
3. Creación de Widget
4. Opciones avanzadas de los Widgets

## TEMA 10. BASES DE DATOS

1. Introducción
2. SQLite
3. Content Providers

## TEMA 11. MEMORIA EN ANDROID

1. Memoria Interna
2. Memoria Externa (SD)

## TEMA 12. GPS Y MAPAS EN ANDROID

1. Introducción
2. Localización geográfica
3. Mapas en Android

## TEMA 13. WEBSERVICES

1. ¿Qué es un WebService?

2. Para qué sirven y cómo funcionan
3. SOAP para el intercambio de mensajes

## TEMA 14. FIRMA DE APLICACIONES Y PUBLICACIÓN EN PLAY

1. Firmar nuestra aplicación
2. Publicar una aplicación en Play